

Pappaliigan PUBG Säännöt

Pelit pelataan esports-asetuksilla ns. Super(2022) säännöillä.

https://www.pubgesports.com/resources/pdf/UPDATED%20_%20SUPER%20v3.0.4.pdf

Ikäraja:

- Min. 30 v, lasketaan syntymävuoden mukaan (1992 syntyneet vuonna 2022 = 30)

Pelitili:

- Ei hyvän maun vastaisia nimiä tai avatareja.
- Oma tili, omassa hallussa.
- Vac-banneista vähintään 5v. aikaa.
- Ei smurffi tilejä.
- **Poikkeuksena automatiikalla jaettavat väliaikaiset bannit. Tässä tilanteessa on mahdollista osallistua toisella tilillä, josta on tehty ilmoitus kyseisen pelipäivän lobby adminille.*

Streamaus:

- Sallittua, mutta min. 8 min viiveellä.
- Ei stream snaippausta, edes välillisesti.

Huijaaminen:

- Ei sallittua.
- Ei skriptejä/makroja.
- Ei exploitteja tai glitchien hyväksikäyttöä.
- Ei grafiikan muokkausta muuten kuin pelin asetuksista, asetustiedostoista taikka näytönohjaimen ajureista pelinkehittäjän tarkoittamalla tavalla.
- Ei kolmannen osapuolen ohjelmia tai muita keinoja, joilla saat tietoa tai etua pelin ollessa käynnissä.
- Jos grafiikat eivät lataa täysin, niin olet velvollinen korjaamaan asian ennen pelin jatkamista.

Kokoonpano:

Tiimin maksimi koko on 8 pelaajaa, jos tiimissä on tämän alle on kauden aikana mahdollista lisätä tarvittaessa puuttuva määrä subeja. **Pelaajia on mahdollista lisätä kauden puoleen väliin asti.** Pelaajat jotka lisätään kauden aikana eivät ole saaneet olla kyseisellä kaudella toisen joukkueen riveissä. Jos pelaaja on pelannut joukkueessa yhden kartan kauden aikana, häntä ei voida enään poistaa kokoonpanosta. Jos kauden puolivälin jälkeen joukkueessa tulee läheisen tai oma vakava sairastuminen, joka estää pelaamisen on mahdollista lisätä pelaaja kokoonpanoon jos joukkueessa on ollut ainoastaan neljä pelaaja.

Pisteet:

- Tappo = 1 piste
- Sijoitus = ao. tavalla, voittajajoukkue saa maksimimäärän, toiseksi tullut toiseksi korkeimman pistemäärän jne.

#1.	10p
#2.	6p
#3.	5p
#4.	4p
#5.	3p
#6.	2p
#7.	1p
#8.	1p
#9->	0p

Tie-breakerit:

- Tappojen yhteismäärä
- Voittojen määrä
- Neljän viimeisen kartan yhteispistemäärä
- Kahden viimeisen kartan yhteispistemäärä
- Neljän viimeisen kartan sijoituspistemäärä
- Kahden viimeisen kartan sijoituspistemäärä
- Viimeisen kartan sijoituspistemäärä
- Arpa

Valmistautuminen:

- Joukkueen kapteeni seuraa #pubg-kapteenit kanavaa pelipäivänä. Jos kapteeni on poissa, ilmoitetaan tilalle varakapteeni.
- Ole paikalla ajoissa, suositus 10 minuuttia ennen pelin alkua.
- Peliasetukset ym. sääntöjen puitteissa
- Ensimmäinen lobby ilmestyy 20.25 ja kartta alkaa klo 20.30. Seuraavat lobbyt ilmestyvät edellisen pelin loppuhetkillä ja alkaa 1-2 min pelin päätyttyä striimissä. Lobbyn maksimi pystyssä olo aika on 5 min (Vältytään suurimmilta lobbyn aiheuttamista tippumisista)

Lobbyn uusinta(Remake):

- Jos serveriltä tippuu vähintään 10% kaikista pelaajista
- Jos yhdestä joukkueesta tippuu 50% pelaajista
- Jos cästeri ei jostain syystä ole servulla mukana
- Serverillä ilmenee normaalista poikkeavaa lagia / muita bugeja
- Lobby adminin erityisestä harkinnasta johtuva syy

Sääntöjen tulkinta:

Pubg admineilla on viime kädessä mahdollisuus muokata sääntöjä pelipäivän aikana, jos sille on tarvetta ja pelien läpivienti sitä vaatii.

Pappaliiga PUBG Kausi 4 formaatit

Pappaliiga Kausi 4 - 14.9 - 15.12

*** Tähän on mahdollista tulla muutoksia ilmoittautumisten perusteella***

Kausi pelataan tavallisella liiga systeemillä jossa kaikissa sarja tasoissa pelataan joka viikko ja kauden aikana karttoja tulee yhteensä 48 kpl. Peleissä on 2 viikon tauko syyslomien aikana (vk 42 ja 43). Mestaruussarja pelaa Ke ja 1.Divari/2.Divari To. Pelit alkavat klo 20.30 ja pelipäivänä pelataan 4 mappia. Pelipäivien mappi järjestys on vaihtuva alkaen EEMM, MMEE jne.

Kauden aikana adminit voivat sarjatasossa suuntaan tai toiseen selvästi erottuvan tiimin joko nostaa tai laskea toiselle sarjatasolle, jos se on mahdollista. Uudelleen sijoittamisen jälkeen joukkue saa saman verran pisteitä kuin uuden sarjan sijalla yhdeksän oleva joukkue